

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - FANAT - HORÁRIO 2020.2

II PERÍODO – MANHÃ

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
07:00 – 07:50	Álgebra Linear (_____)	Álgebra Linear (_____)	Construção de Algoritmos - (Alysson)	Dispositivos Semicondutores e Teoria dos Circuitos (Everton)	Computadores e Sociedade (Alexsandra)
07:50 – 08:40	Álgebra Linear (_____)	Álgebra Linear (_____)	Construção de Algoritmos - (Alysson)	Dispositivos Semicondutores e Teoria dos Circuitos (Everton)	Computadores e Sociedade (Alexsandra)
08:55 – 09:45	Física para Computação (Antonio Dgerson)	Computadores e Sociedade (Alexsandra)	Construção de Algoritmos - (Alysson)	Dispositivos Semicondutores e Teoria dos Circuitos (Everton)	Construção de Algoritmos - (Alysson)
09:45 – 10:35	Física para Computação (Antonio Dgerson)	Computadores e Sociedade (Alexsandra)	Construção de Algoritmos - (Alysson)	Dispositivos Semicondutores e Teoria dos Circuitos (Everton)	Construção de Algoritmos - (Alysson)
10:50 – 11:40	Física para Computação (Antonio Dgerson)	Metodologia do Trabalho Científico (Lima)	Metodologia do Trabalho Científico (Lima)	Física para Computação (Antonio Dgerson)	
11:40 – 12:30	Física para Computação (Antonio Dgerson)	Metodologia do Trabalho Científico (Lima)	Metodologia do Trabalho Científico (Lima)	Física para Computação (Antonio Dgerson)	

II PERÍODO – TARDE - 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
13:00 – 13:50			Física para Computação (Antonio Dgerson)		Física para Computação (Antonio Dgerson)
13:50 – 14:40			Física para Computação (Antonio Dgerson)		Física para Computação (Antonio Dgerson)
14:55 – 15:45			Física para Computação (Antonio Dgerson)		
15:45 – 16:35			Física para Computação (Antonio Dgerson)		

IV PERÍODO – MANHÃ – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
07:00 – 07:50	Teoria da Computação (Isaac)	Introdução à Economia (_____)	Programação Orientada a Objetos - (Sebastião) LEC	Teoria da Computação (Isaac)	Programação Orientada a Objetos - (Sebastião) LEC
07:50 – 08:40	Teoria da Computação (Isaac)	Introdução à Economia (_____)	Programação Orientada a Objetos - (Sebastião) LEC	Teoria da Computação (Isaac)	Programação Orientada a Objetos - (Sebastião) LEC
08:55 – 09:45	Arquitetura de Computadores (Jéssica)	Introdução à Economia (_____)	Arquitetura de Computadores (Jéssica)	Transmissão de Dados (André)	Transmissão de Dados (André)
09:45 – 10:35	Arquitetura de Computadores (Jéssica)	Introdução à Economia (_____)	Arquitetura de Computadores (Jéssica)	Transmissão de Dados (André)	Transmissão de Dados (André)
10:50 – 11:40	Teoria dos Grafos (Dario)	Teoria da Computação (Isaac)	Teoria dos Grafos (Dario)	Sistemas Digitais e Microprocessadores (André)	Sistemas Digitais e Microprocessadores (André)
11:40 – 12:30	Teoria dos Grafos (Dario)	Teoria da Computação (Isaac)	Teoria dos Grafos (Dario)	Sistemas Digitais e Microprocessadores (André)	Sistemas Digitais e Microprocessadores (André)

IV PERÍODO – TARDE – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
13:00 / 13:50					
13:50 / 14:40					
14:55 / 15:45					
15:45 / 16:35					

VI PERÍODO – MANHÃ – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
07:00 – 07:50		Redes de Alta Velocidade (Alexsandra)	Modelos Avançados de Bancos de Dados (Marcelino)		Análise e Projeto de Sistemas (Max)
07:50 – 08:40		Redes de Alta Velocidade (Alexsandra)	Modelos Avançados de Bancos de Dados (Marcelino)		Análise e Projeto de Sistemas (Max)
08:55 – 09:45	Redes de Alta Velocidade (Alexsandra)	Análise e Projeto de Sistemas (Max)	Modelos Avançados de Bancos de Dados (Marcelino)	Sistemas Distribuídos (Rommel)	Sistemas Distribuídos (Rommel)
09:45 – 10:35	Redes de Alta Velocidade (Alexsandra)	Análise e Projeto de Sistemas (Max)	Modelos Avançados de Bancos de Dados (Marcelino)	Sistemas Distribuídos (Rommel)	Sistemas Distribuídos (Rommel)
10:50 – 11:40	Computação Gráfica (Heitor) LEC	Sistema Tolerante a Falhas (Henrique)	Computação Gráfica (Heitor) LEC	Sistema Tolerante a Falhas (Henrique)	
11:40 – 12:30	Computação Gráfica (Heitor) LEC	Sistema Tolerante a Falhas (Henrique)	Computação Gráfica (Heitor) LEC	Sistema Tolerante a Falhas (Henrique)	

VIII PERÍODO – MANHÃ - 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
07:00 – 07:50				Trabalho de Diplomação (Cicília)	
07:50 – 08:40				Trabalho de Diplomação (Cicília)	
08:55 – 09:45				Trabalho de Diplomação (Cicília)	
09:45 – 10:35				Trabalho de Diplomação (Cicília)	
10:50 – 11:40					
11:40 – 12:30					

OPTATIVAS: SISTEMA DE INFORMAÇÃO - Henrique **TÓPICOS ESP. ENGENHARIA DE SOFTWARE - Sebastião**
OPTATIVAS - MANHÃ – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
07:00 – 07:50			Sistema de Informação (Henrique) sala do 8º		
07:50 – 08:40			Sistema de Informação (Henrique) sala do 8º		
08:55 – 09:45			Sistema de Informação (Henrique) sala do 8º		
09:45 – 10:35			Sistema de Informação (Henrique) sala do 8º		

OPTATIVAS – TARDE – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
13:00 / 13:50					
13:50 / 14:40					
14:55 / 15:45				Tópicos Esp. Eng. de Software - Sebastião	
15:45 / 16:35				Tópicos Esp. Eng. de Software - Sebastião	

DISC. ESPECIAIS – 2020.2

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
13:00 / 13:50		* Cálculo para Computação (xxx)		* Cálculo para Computação (xxx) Métodos Formais (Cicília)	
13:50 / 14:40	Compiladores (Everton)	* Cálculo para Computação (xxx) Estrutura de Dados (Everton)	Banco de Dados (Everton)	* Cálculo para Computação (xxx) Métodos Formais (Cicília)	
14:55 / 15:45	Compiladores (Everton)	* Cálculo para Computação (xxx) Estrutura de Dados (Everton)	Banco de Dados (Everton)	Métodos Formais (Cicília)	

15:45 / 16:35	Compiladores (Everton)	Cálculo para Computação (xxxxxx) Estrutura de Dados (Everton)	Banco de Dados (Everton)	Métodos Formais (Cicília)	
16:50 / 17:40	Compiladores (Everton)	Estrutura de Dados (Everton)	Banco de Dados (Everton)		

Disciplinas em outros cursos:

1. Informática Básica – Matemática – Quarta – 13h – 16h35 – (Alysson) - 2. Informática Aplicada à Administração – Terça – noite - (Rommel)

DISCIPLINAS ESPECIAIS
Banco de Dados - Everton -
Estrutura de Dados - Everton
Compiladores - Everton
Métodos Formais - Cicília
Cálculo para Computação