

Governo do Estado do Rio Grande do Norte Secretaria de Estado da Educação e da Cultura - SEEC UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE - UERN

Pró-Reitoria de Ensino de Graduação - PROEG

Home Page: http://www.uern.br E-mail: proeg@uern.br

UNIDADE: Faculdade de Ciências Exatas e Naturais - FANAT



1. CURSO: Licenciatura em Química

PROGRAMA GERAL DO COMPONENTE CURRICULAR- PGCC I IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR

1.1 I	Natureza	do	componente:	(X)Disciplina	()Atividades	da	prática ²	()Estágio
-------	----------	----	-------------	-----	-------------	---	-------------	----	----------------------	---	----------

Supervisionado Obrigatório ()Trabalho de Conclusão de Curso – TCC

1.2 Nome do componente: Informática Básica

CÓDIGO: 0805064-1 CRÉDITOS: 04 CARGA HORÁRIA: 60

Pré-Requisito: Código:

Curso: Licenciatura em Química Período: I Turno: Mat/Vesp Ano/Semestre: 2012

Professor (a):

02 – EMENTA

Aplicativos de uso geral auxiliares no ensino. Programas específicos (aplicativos didáticos). Utilização de recursos de intranet e internet. Compartilhamento de recursos de rede local. Utilização dos vários recursos disponíveis na internet.

03-OBJETIVOS

Possibilitar ao aluno a aquisição de conhecimentos sobre o computador, bem como de habilidades básicas necessárias à utilização da informática, tornando o mesmo capaz de fazer uso dos seus recursos para realizar atividades acadêmicas e ou profissionais. tornando o mesmo capaz de fazer uso dos

04 CONTEÚDO PROGRAMATICO

UNIDADE - I

HISTÓRICO DOS COMPUTADORES E SISTEMAS NUMÉRICOS

- Histórico dos computadores evolução e geração
- Tipos de computadores
- Sistemas Numéricos, binário, hexadecimal
- Conversão de bases
- Introdução ao computador em laboratório, reconhecimento de hardware, reconhecimento de software, MS-DOS.

UNIDADE II

SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO – HARDWARW E SFTWARE

- Estrutura Interna
- Componentes Básicos, CPU, memória periféricos de entrada, periféricos de saída, dispositivos de armazenamento.
- S.º Windows, introdução e conceitos, principais características e funções.

UNIDADE III

SOFTWARES E APLICATIVOS

- Linguagem de Programação, evolução e classificação, interpretação e compilação
- Ambiente de Processamento, monoprogramação, multiprogramação, multiprocessamento.
- Vírus de computador, criação e tipos, ciclo de vida antivírus
- Editor de textos, introdução, conceitos e características. Aplicações
- Planilha Eletrônica, introdução, conceitos e características aplicações

05 – METODOLOGIA						
	Aulas expositivas					
•	Leitura e internret					

- Leitura e interpretação de textos
- Aulas práticas em laboratório
- Utilização de recursos audivisuais

05 – METODOLOGIA

- Aulas expositivas
- Leitura e interpretação de textos
- Aulas práticas em laboratório
- Utilização de recursos audivisuais

06 – AVALIAÇÃO

De acordo com o programa apresentado, a avaliação será realizado por: Prova escrita, participação em seminários e aulas práticas.

07 - BIBLIOGRAFIA

KANAAN, J.C., Informática Global, Pioneira, 1996.

NORTON, P. Introdução à informática, Makron Book, 1996.

SOUSA,S. – Computadores para todos nós. Brasport, 1985.

VELOSO, F. – Informática – conceitos Básicos. Campus, 1997.

VIDAL, A.G.- Informática na pequena e media empresa. . Pioneira, 1995

Aprovado pelo Departamento em:/		
Professor/es	Chefe do Departamento	